

Demo scenario's Headless CMS

Scenario 1: Algemene indruk CMS

Een algemeen beeld van de werking van het CMS waarbij de belangrijkste onderdelen voor het dagelijkse gebruik door een content-editor worden toegelicht. Denk hierbij aan:

- Hoofdonderdelen van het CMS.
- Overzicht van laatst aangemaakte / bewerkte / verwijderde onderdelen door mijzelf en mijn collega's.
- Zoeken naar aangemaakte / bewerkte / verwijderde onderdelen door mijzelf en mijn collega's.
- Structuur van de content-bibliotheek.
- Navigeren naar een specifiek content-item.
- Zoeken naar een specifiek content-item.
- Scheduled (de) publiceren van een pagina of een set van meerdere pagina's.
- Een Single-Sign-On koppeling met een extern IAM systeem.
- Tussentijds opslaan van versies van een content-item, die dan ook beheerbaar moeten zijn door een collega.
- Roll-back naar vorige versies van content.
- Workflow, waarbij meerdere goedkeuringen aanwezig moeten zijn vooraleer een item gepubliceerd wordt. Hierbij ook de verschillende vormen van notificatie.
- Niet breken van interne links bij verplaatsen of hernoemen van items.
- De mogelijkheid om verschillende items toch dezelfde naam te geven maar met een andere slug, liefst automatisch op basis van locatie binnen de boomstructuur van de website.

Scenario 2: Content op basis van dynamische blokken

We willen zien hoe er in het CMS content gemaakt kan worden op basis van herbruikbare en configureerbare content-blokken. De blokken moeten:

- Door een ontwikkelaar gedefinieerd kunnen worden. We willen hierbij dan ook een lijst krijgen van alle mogelijke datatypes waaruit content in een blok kan worden opgebouwd, aanwezig binnen de verschillende licenties.
- Herbruikbaar zijn doorheen het CMS, zowel als kopie alsook als gelinkt item.
- Gelimiteerd / verplicht / niet-beschikbaar zijn per sectie.
- Eenvoudig door middel van drag-and-drop aanpasbaar zijn in volgorde.

Scenario 3: Afbeeldingen en andere media items

Hierbij willen we graag de volgende onderdelen zien:

- Structuur van de media-bibliotheek.
- Zoeken / navigeren naar een media-item.
- Toevoegen / verwijderen / aanpassen van een media-item binnen het CMS.
- Toevoegen / verwijderen / aanpassen van extra meta data bij een media-item.
- Gebruiksvriendelijk in het CMS toevoegen van een focus-punt voor een afbeelding.

- Weergeven van media, automatisch aangepast naar een geselecteerde grootte, resolutie, formaat (png, jpeg, gif, webp) en focus-punt.
- Overzicht van alle content-onderdelen waarin een afbeelding wordt gebruikt.

Scenario 4: WYSIWG Editor

Hierbij willen we graag de volgende onderdelen zien:

- Overzicht van alle functionaliteit binnen de standaard geleverde WYSIWYG-editor functionaliteit.
- Beperken van de WYSIWYG functionaliteit per blok.
- Toevoegen en beheren van media-items.
- Toevoegen en beheren van tabellen.
- Toevoegen en beheren van een bestaand content-blok.
- Ingebouwde spellingchecker en welke talen mogelijk zijn.

Scenario 5: Ontwikkelaar

Hierbij willen we graag de volgende onderdelen zien:

- Een ontwikkelde, dus niet-standaard, koppeling met een derde partij en geïntegreerd in het beheren als content. (denk hierbij aan het ophalen van content uit een API van een extern systeem)
- Toevoegen van een extra custom dashboard of sectie binnen het CMS, waarbij wel gebruikgemaakt moet kunnen worden van de Single-Sign-On.
- Synchronisatie van gegevens tussen OTAP omgevingen.
- De taxonomie mogelijkheden.